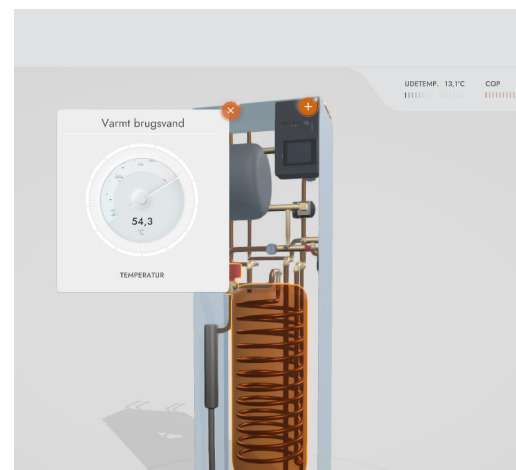


# Værsgo - interaktiv og digital varmepumpe

*Elektrikere og vs'ere er en vigtig del af den grønne omstilling. Derfor har Efteruddannelsesudvalget for Tekniske Installationer og Energi digitaliseret en luft-vand-varmepumpe. I 3D-modellen kan man fx undersøge, hvordan årstiden påvirker indreguleringen og energieffektiviteten. På den måde bliver luft-vand-varmepumpens kredsløb og temperaturer meget konkrete.*



## Det kan du brug den digitale varmepumpe til

Den grundlæggende tanke med den digitale luft-vand-varmepumpe er, at løsningen skal kunne vise alt det, der ikke kan synliggøres på en fysisk luft-vand-varmepumpe, fordi det foregår i lukkede rør og kredsløb.

Løsningen består af to dele - den simple udgave, hvor luft-vand-varmepumpen er i drift uden påvirkning af forbrug, svingende udetemperatur eller lignende - og den scenariebaserede udgave. I scenarierne vises luft-vand-varmepumpen, når den er i drift i huset og hvordan den arbejder. Udgangspunktet for scenarierne er, at luft-vand-varmepumpen er korrekt dimensioneret til husstanden og installeret korrekt.

Den digitale luft-vand-varmepumpe er en konceptuel varmepumpe. Det betyder, at du kan finde alle hovedkomponenterne i den, men at isoleringen og den elektriske del er udeladt for at styrke fortællingen om funktion og kredsløb/termodynamik.

## Sådan gør du

Du kan downloade den digitale varmepumpe på [www.evu.dk/varmepumpe](http://www.evu.dk/varmepumpe). Her finder du også bruger- og lærervejledning. Når du har hentet den digitale varmepumpe, er du klar til at gå i gang.

Når du starter programmet, møder du et typisk hjem på cirka 140 m<sup>2</sup> til en fiktiv familie bestående af to voksne og to børn. Hjemmet danner rammen for den digitale løsning, og det er i dette hjem, at luft-vand-varmepumpen er installeret. I bryggerset står inde-delen, og langs gavlen til højre står ude-delen.